readonly关键字：只读关键字

可以把类或结构中的一个字段声明为readonly只读字段。只能在声明readonly字段时或构造函数中初始化readonly字段。

例：程序readonly\_test1

// Copyright 2016.刘珅珅

// author：刘珅珅

// readonly：只读关键字

using *System*;

using *System*.*Collections*.*Generic*;

using *System*.*Linq*;

using *System*.*Text*;

using *System*.*Threading*.*Tasks*;

namespace readonly\_test1

{

class MyClass

{

// 可以这样初始化readonly字段

public readonly int a = 0;

public MyClass()

{

// 可以在构造函数中初始化readonly字段

a = 5;

}

}

struct MyStruct

{

public readonly int b;

}

class ReadonlyTest

{

static void Main(string[] args)

{

MyClass obj = new MyClass();

*Console*.*WriteLine*(obj.a); // 5

}

}

}

const关键字

声明不可以改变的字段或局部变量。必须在声明时提供初始化，这点不同于readonly。

不能在构造函数中设置const变量

volatile关键字的作用类似于C++中的volatile，在多线程中使用。

using语句

using (obj) {

}

using (type obj = initializer) {

}

其中，obj必须实现System.IDisposable接口。

当块结束时，obj自动调用Dispose()。

extern关键字

1. 指明一个由外部非托管代码提供的方法
2. 为一个外部程序集提供别名，尤其是在多个外部程序集中包含相同的类型名称时，解决冲突。